



# Yoan Lecoq

Développeur créatif multiplateforme

 yoanlecoq.com  
github.com/yoanlcq

 yoanlecoq.io@gmail.com  
06 42 17 03 70

 18 Rue de la République  
93160 Noisy-le-Grand

 Né le 17/07/1996  
Permis B + Voiture personnelle



Recherche un stage de 2 à 4 mois, début juin

## Parcours

**Ingénieur IMAC**  
Sciences, informatique et Arts  
Marne-la-Vallée, 2015-2018



**DUT Informatique**  
Major de promotion  
IUT de Fontainebleau, 2013-2015



**Bac S - option SI**  
Mention Bien

**Animateur "Video Game Academy" - Telligo**

Séjour thématique de 14 jours pour des 11-14 ans.  
Ateliers Game Maker et Réseau, création d'activités ludiques.  
Chauvigny, Août 2016.

**Développeur C#/Razor - BORNUP**

Développement d'une Web App pour modifier des scénarios interactifs destinés aux bornes tactiles.  
C#, Razor, Bootstrap, Avril-Juin 2015.

## Compétences techniques

Je me spécialise dans les applications natives temps réel et multiplateformes. Maîtrisant le C, j'ai un niveau très correct dans les technologies suivantes.

Vim

C

C++

OpenGL 3+, ES 2

x86, SIMD

GDB

C#

HTML5

CSS3

Javascript

GNU Make

Java

PHP

Razor

SQL

## Certifications



TOEIC: 915/990



Digital Active

Par Google France  
yoanlecoq.com/dl/cv/da.pdf

## J'ai assimilé



Unity



Android Studio



Game Maker



Flex SDK



Krita



GIMP



Photoshop

## Compétences cultivées

**Peinture numérique** pratiquée en tant que loisir pendant environ 4 ans.

**Pédagogie** : Enseignement de Game Maker à des 11-14 ans, Donné des cours de soutien en Programmation et Algorithmique à l'IMAC.

**Rédaction** de qualité et très bon niveau en orthographe.

## Mes projets incluent

F.A.T.E, un moteur de jeu 3D en C capable d'exporter pour Linux, OS X, Windows, Android, iOS et WebGL (via Emscripten).

IVI, un explorateur de fichiers pour Oculus Rift et Leap Motion, sous Unity.

## Concours/Jams

24H des IUT INFO, Strasbourg, 2014 : Développement d'une IA de Quoridor, et défis liés à la sécurité.

Ludum Dare n°32 : Développement de "Captain Bearbeard".

## Centres d'intérêts techniques

Data-Oriented Design  
Architectures de moteurs de jeux  
Vulkan  
Logiciels libres

## J'ai pratiqué

Capoeira : 3 ans, corde verte.  
Ski Alpin : 5 ans, étoile de bronze.