





FriendPaint

- Guide de l'utilisateur -



Débuter

- Allez dans le répertoire "FriendPaint/bin/<votre_système>", puis lancez : "FriendPaint_<votre_système>".
- Commencez par **créer un canevas** en cliquant sur  . Entrez alors le titre et la taille de votre image.
Une fois le canevas créé, **dessinez** dessus en faisant glisser votre souris.
- Si vous voulez **changer de couleur de dessin**, faites glisser les trois jauges sur la droite de l'interface pour régler la quantité de rouge, vert et bleu de votre couleur. Vous pouvez également entrer des valeurs directement dans les champs de texte.
- Pour gommer, utilisez l'**outil Gomme**  .
- Pour dessiner à nouveau, utilisez l'**outil Crayon**  .
- Vous pouvez **sauvegarder** votre travail en cliquant sur  .
La destination d'enregistrement apparaît dans le **Chat**, en haut à droite de la fenêtre.


Modifier votre vue

- **Déplacez** votre canevas en déplaçant la souris en maintenant la barre d'espace enfoncée.
- **Réglez le niveau de zoom** avec la molette de votre souris. Cela a pour effet de recentrer automatiquement votre canevas au sein de l'interface.
- Vous pouvez également **pivoter la vue** sur votre canevas en utilisant les flèches gauche et droite de votre clavier.
- **Activez/désactivez le mode plein écran** avec la touche F11.

Dessiner à plusieurs

- Si vous souhaitez héberger un salon sur votre machine, vous pouvez lancer un serveur en exécutant FriendPaintServer. Vous pouvez modifier ses paramètres, mais généralement, les paramètres par défaut sont suffisants.
L'adresse et le port de ce serveur sont indiqués dans la console, après "FPSRV".
Prêtez-y attention afin de pouvoir les renseigner à vos amis.
- Lorsque vous êtes prêts à **partager votre canevas**, cliquez sur  et renseignez les coordonnées d'un serveur FriendPaint. Une fois que la connection est établie, renseignez d'autres informations afin que le serveur puisse héberger votre canevas.
- Si vous souhaitez **rejoindre un salon**, cliquez sur  et renseignez les coordonnées du serveur sur lequel le salon est hébergé.
Validez, puis vérifiez si le titre du salon que l'on vous propose est correct.
S'il est vide, c'est que ce serveur n'héberge pas de salon.
- Une fois que vous êtes en compagnie d'autres utilisateurs, vous pouvez discuter avec eux par le biais du **Chat** situé en haut à droite de la fenêtre.

Features non implémentées

- Les boutons situés sous le panneau de sélection de couleur n'ont aucun effet, ainsi que ceux de la pile de calques (comme ). Il sont liés aux permissions des utilisateurs et à la gestion de plusieurs calques, qui sont autant de fonctionnalités que FriendPaint ne propose pas encore.